

Cupa Tipografilor Agressione la fotbal

SUNTEM[®]
IN ZONA

Ediția
a II-a

COMPLEXUL CULTURAL
SPORTIV STUDENȚESC TEI
Str. Oltețului nr. 30
sector 2, București

Sâmbătă, 28 mai
faza grupelor

Sâmbătă, 4 iunie
meciuri de clasament,
finale, premiarea,
party, surprize



ORGANIZATOR:

Agressione[®]
GROUP

PARTENERI:

sappi | Magno[™]



TAURO[®]
Naturally best results.

Condat



FORMULA

PRINTMAN[®]



SIKO
SILICOPII, Machinere
ROLARI, GROS + DETALII
SIKO Romania
HARDCOVER
SOFTCOVER

ESTI INFORMAT
Print[®]
Magazin

Cupa Tipografilor Agressione la fotbal

SUNTEM[®]
IN ZONA

Editia
a II-a

Grupa A

Romkuvert
Display Grup
RAMO

Grupa B

Best Print
Amma Print
Silkat

Grupa C

Gutenberg
Inform Lykos
Eurobusiness Group

Grupa D

Pro Reclama
Nova Libris
G.P.T. Romprint

Grupa E

Coprint
Inkorporate Print
Printman

Grupa F

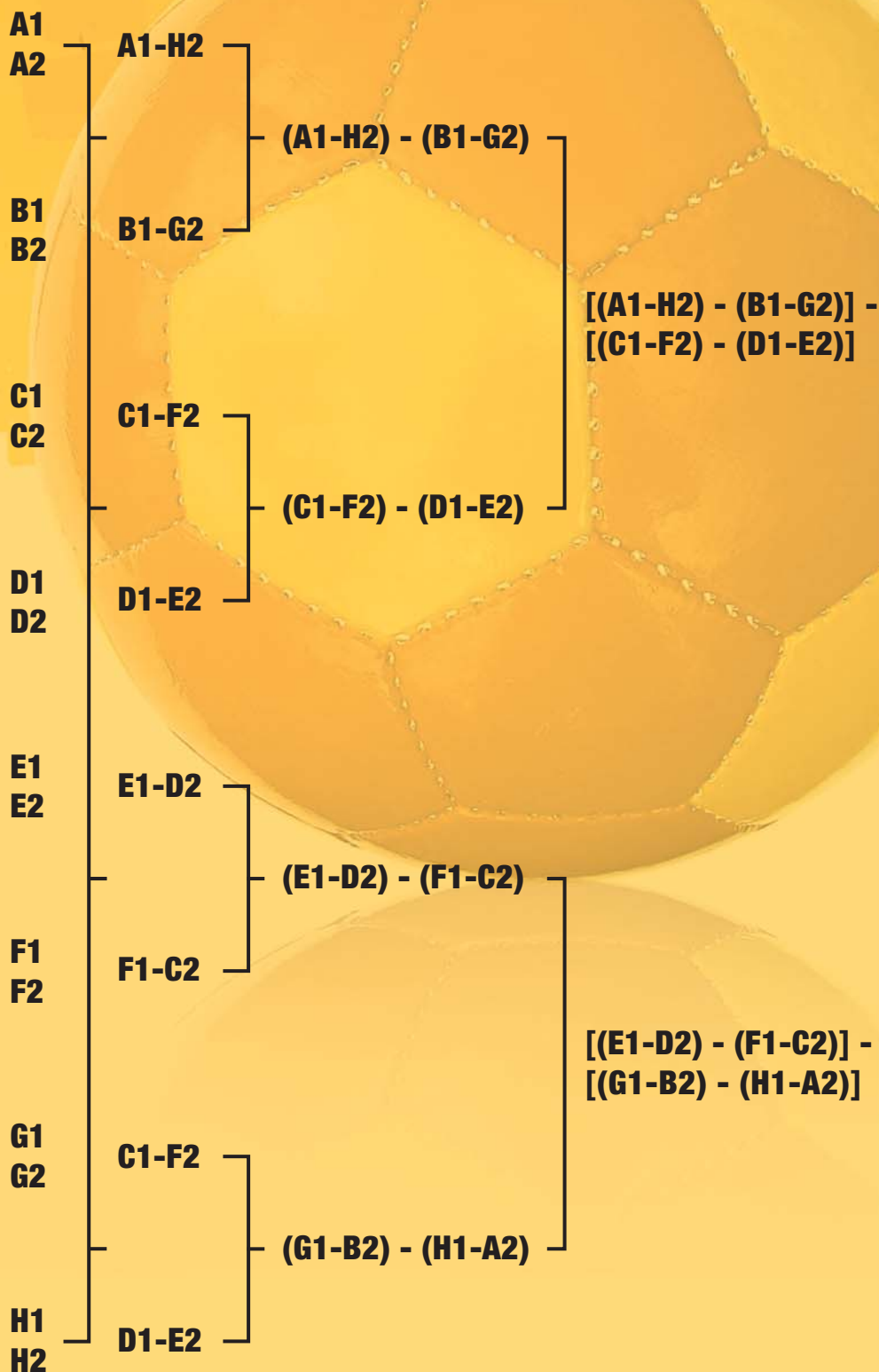
Everest
Grup Tico Romania
Sothis Print

Grupa G

C.N. Imprimeria Națională
Pro Editura și Tipografie
Agressione Group

Grupa H

C.N.I. Coresi
Tipografia Real
Master Print Super Offset



Cupa Tipografilor Agressione la fotbal

SUNTEM
IN ZONA®

Editia
a II-a

Programul disputării meciurilor pe parcursul celor două etape

Sambata 28 mai 2011: Faza Grupelor

Ora	Teren	Echipe
11:00	Teren 1	Romkuvert - Display Grup
11:00	Teren 2	Best Print - Amma Print
11:00	Teren 3	Gutenberg - Inform Lykos
11:45	Teren 1	Pro Reclama - Nova Libris
11:45	Teren 2	Coprint - Inkorporate Print
11:45	Teren 3	Tipografia Everest - Grup Tico Romania
12:30	Teren 1	C.N. Imprimeria Nat. - Proeditura si Tipografie
12:30	Teren 2	C.N.I. Coresi - Tipografia Real
12:30	Teren 3	Romkuvert - R.A. Monitorul Oficial
13:15	Teren 1	Best Print - Silkat
13:15	Teren 2	Gutenberg - Eurobusiness Group
13:15	Teren 3	Pro Reclama - G.P.T. Romprint
14:00	Teren 1	Coprint - Printman
14:00	Teren 2	Tipografia Everest - Sothis Print
14:00	Teren 3	C.N. Imprimeria Nat. - Agressione Group
14:45	Teren 1	C.N.I. Coresi - Master Print S.O.
14:45	Teren 2	Display Grup - R.A. Monitorul Oficial
14:45	Teren 3	Amma Print - Silkat
15:30	Teren 1	Inform Lykos - Eurobusiness Group
15:30	Teren 2	Nova Libris - G.P.T. Romprint
15:30	Teren 3	Inkorporate Print - Printman
16:15	Teren 1	Grup Tico Romania - Sothis Print
16:15	Teren 2	Proeditura și Tipografie - Agressione Group
16:15	Teren 3	Tipografia Real - Master Print S.O.

Cupa Tipografilor Agressione la fotbal

SUNTEM[®]
IN ZONA

Editia
a II-a

Programul disputării meciurilor pe parcursul celor două etape

Sambata 4 iunie 2011: Meciuri directe

Ora	Teren	Echipe
11:00	Teren 1	A1 - H2
11:00	Teren 2	B1 - G2
11:00	Teren 3	C1 - F2
11:45	Teren 1	D1 - E2
11:45	Teren 2	E1 - D2
11:45	Teren 3	F1 - C2
12:30	Teren 1	G1 - B2
12:30	Teren 2	H1 - A2
12:30	Teren 3	(A1 - H2) - (B1 - G2)
13:15	Teren 1	(C1 - F2) - (D1 - E2)
13:15	Teren 2	(E1 - D2) - (F1 - C2)
13:15	Teren 3	(G1 - B2) - (H1 - A2)
14:00	Teren 1	[(A1 - H2) - (B1 - G2)] - [(C1 - F2) - (D1 - E2)]
14:00	Teren 2	[(E1 - D2) - (F1 - C2)] - [(G1 - B2) - (H1 - A2)]
14:45	Teren 1	Finala Mică
15:30	Teren 2	Meciul demonstrativ
16:15	Teren 2	Finala Mare
18:00	Teren 2	Festivitatea de premiere

Cupa Tipografilor Agressione la fotbal

SUNTEM
IN ZONA[®]

Ediția
a II-a

REGULAMENT DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A TURNEULUI DE FOTBAL PE TEREN REDUS "CUPA TIPOGRAFILOR AGRESSIONE" EDIȚIA a II-a

DISPOZIȚII GENERALE. Ca urmare a faptului că fotbalul pe teren redus a luat amploare în rândul practicantilor sportului din toată țara, competiția noastră își propune să-i atragă la mișcare și sport pe cât mai mulți dintre cei care iubesc această disciplină, într-o competiție a prieteniei în domeniul tipografilor.

ORGANIZAREA TURNEULUI. Competiția va fi organizată pe parcursul a 2 zile de sâmbătă, care au fost alese consecutiv, în datele de 28 mai și 4 iunie.

Turneul va alinia la start 24 echipe repartizate în 8 grupe. Se va juca fiecare cu fiecare, iar primele două echipe clasate la finalizarea grupelor vor accede în sferturile de finală.

Criteriile de clasament pentru promovarea în sferturile de finală sunt, în ordine, următoarele:

1. Numărul mai mare de puncte acumulate în grupă;
2. La număr egal de puncte contează rezultatul jocului direct între cele două echipe;
3. Orice meci încheiat la egalitate în grupe, va fi urmat de câte 3 lovituri de departajare pentru fiecare echipă. Cele două echipe vor primi în clasament câte un punct fiecare, iar dacă la sfârșitul grupei cele 2 echipe se vor afla la egalitate de puncte, va fi clasata superior echipa care a câștigat la loviturile de departajare;
4. Dacă trei echipe se află la egalitate de puncte se va face un miniclasament între cele 3 echipe ținându-se cont doar de meciurile directe între ele.
5. Golaverajul general în grupă;
6. La egalitate de golaveraj general promovează echipa care a înscris mai multe goluri;
7. Dacă echipele aflate la egalitate au marcat același număr de goluri, se va trage la sorți echipa promovată în sferturile de finală.

Sferturile, semifinalele, finalele se vor juca în sistem eliminatoriu. În caz de egalitate în sistemul eliminatoriu se vor executa câte 3 lovituri de departajare.

Jocurile vor fi formate din două reprize a câte 15 minute fiecare, pauza dintre reprize fiind de 5 minute.

Dacă arbitrul întrerupe definitiv partida pentru incidente grave (altercații, violențe, comportări nesportive) echipa vinovată va pierde jocul cu 0-3 și ar putea fi chiar exclusă din competiție.

Partidele vor fi conduse de arbitri autorizați ale căror decizii sunt irevocabile.

SANȚIUNI DISCIPLINARE.

- Jucătorul care primește două cartonașe galbene în meciuri diferite va fi suspendat 1 (una) etapă;

- Jucătorul care primește cartonaș roșu într-un joc prin cumula de cartonașe galbene va fi automat suspendat 1 (una) etapă;

- Jucătorul care primește cartonaș roșu direct pentru oprirea marcării unui gol al echipei adverse, va fi suspendat 1 (una) etapă;

- Jucătorul care primește cartonaș roșu pentru injurii, bruscări, violențe sau nerespectarea spiritului competiției, va putea fi suspendat pe minimum 2 (două) etape mergându-se până la excluderea din competiție.

ECHIPELE.

Vor fi formate din 5 jucători de câmp și un portar echipat diferit.

- Echipamentele celor 2 echipe vor avea culori diferite;

- Echipele vor trebui să fie prezente la teren cu minimum 30 de minute înaintea orei începerii jocului;

- Fiecare echipă va completa înainte de joc un raport de arbitraj cu numele jucătorilor săi.

- Dacă o echipă nu se prezintă la joc în termen de 15 minute de la ora programată va pierde partida prin neapărare cu scorul de 0-3.

ARBITRAJUL.

Jocurile vor fi conduse de câte un arbitru iar finalele (mică și mare) de câte 2 arbitri.

REGULAMENTUL DE JOC.

- În timpul desfășurării partidei echipele pot apela la un număr nelimitat de înlocuiri cu condiția ca, jucătorul de rezervă să nu intre pe teren, până când titularul nu l-a părăsit. Arbitrul nu trebuie neapărat informat despre înlocuire.

- Mingiile folosite pentru joc vor avea dimensiuni de fotbal în sală;

- La fiecare partidă va exista o minge de joc și una de rezervă;

- O lovitură de pedeapsă se va executa de pe linia de 6 m a suprafeței de pedeapsă;

- La orice lovitură liberă zidul va fi așezat la 5 m distanță de minge;

- Portarul nu poate înscrie gol cu mâna în poarta adversă în mod direct;

- Portarul nu are voie să joace mingea cu mâna când aceasta i-a fost trimisă înapoi în mod voit cu piciorul de un coechipier. Dacă o va face, va fi sancționat cu lovitură liberă indirectă;

- Lovitura de la margine se va executa cu piciorul iar mingea trebuie obligatoriu așezată pe linia de margine sau în exterior;

- Lovitura de la poartă (după un out de poartă) va fi executată cu mâna doar de portar;

- Nu va fi validat un gol marcat direct din lovitură de la margine sau din lovitură de la poartă.